# IN MINDER DAN 3 MINUTEN EEN BRANDVEILIG HAPPERTJE!

Iedereen heeft al wel eens een happertje gemaakt, maar een 'brandveilig' happertje binnen de 3 minuten nog niet. Een happertje is een vingerspel gespeeld door kinderen aan de hand van een gevouwen stuk papier. Het happertje van LeefBrandveilig leert je spelenderwijs enkele belangrijke dingen ivm brand, brandveiligheid en wat te doen bij brandwonden. Haast je want je hebt maar 3 minuten.

MOET ER EEN ROOKMELDER IN JE SLAAPKAMER HANGEN?

**JA**

WELKE 3 DINGEN ZEG JE ALS JE NAAR 112 BELT?

**WAAR, WAT EN WIE**

ALS IK NAAR BUITEN VLUCHT? SLUIT IK DAN BEST DE DEUREN?

**JA**

MAG JE EEN FRIETKETEL BLUSSEN MET WATER?

**NEE**

LEEF! Brandveilig

leefbrandveilig.be

WAAROM LEG JE EEN ZAKLAMP OP JE KAMER?

**VOOR ALS DE ELEKTRICITEIT UITVALT**

MAG IK MIJN GSM 'S NACHTS OPLADEN

**NEE**

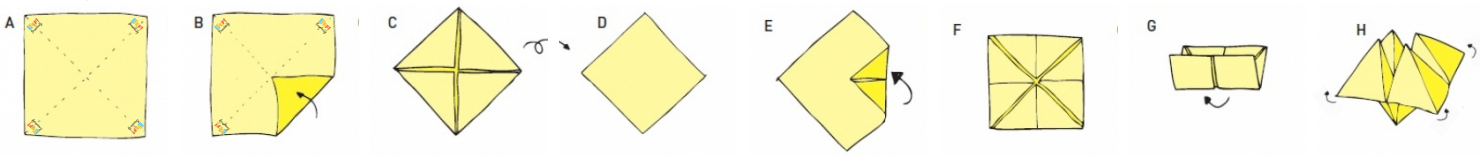
**ZEKER 20 MINUTEN**

**OP DE DEUR OF IN DE BUURT ERVAN**

HOE LANG KOEL JE EEN BRANDWONDE ONDER DE KRAAN?

WAAR LEG JE DE SLEUTEL VAN DE VOORDEUR?

3 minuten is de tijd die je hebt om je woning te verlaten bij brand. We gaan je dus snel uitleggen hoe je dit 'brandveilig' happertje moet maken:




Meer info en spelletjes **www.leefbrandveilig.be**

#LeefBrandveilig

LEEF! Brandveilig

LEEF! Brandveilig

LEEF! Brandveilig

LEEF! Brandveilig